

# デ'ザインあ展

Design Ah! Exhibition in AICHI

## 展示を楽しむためのおねがい

- 発熱・咳などの症状がある方は入場をお控えください。
- マスクの着用をおねがいします。2歳未満のお子様はマスクは不要ですが、保護者の判断のもと、各自で感染症予防対策をおねがいします。
- 小学生以下の方は保護者といっしょに鑑賞してください。
- 展示室内の人数を一定数以下に保つため、入室をお待ちいただく場合があります。
- 消毒マークのある場所では手指の消毒にご協力ください。アレルギー等により、アルコール成分を含む消毒液の使用ができないお客様は、入場前の手洗いや手袋を着用するなど、各自で感染症予防対策を講じてください。
- 鑑賞や体験の際は、他のお客様との間隔を2メートル以上空けてください。
- 「デッサンあ」「もんどころ」では、持参された鉛筆・けしごむ・コンパスをお使いください。
- 大声はお控えください。
- 看視員・スタッフはマスクなどを着用し、距離をとってお客様に応対しております。ご了承ください。

デザインあ展 in AICHI

2021年1月5日(火)–3月14日(日)

会場：豊田市美術館／10:00–17:30 入場は17:00まで／休館日：月曜日(1月11日は開館)  
主催：豊田市美術館、NHK名古屋放送局、NHKエデュケーション、NHKエンターブライズ中部  
共催：中日新聞社／制作協力：NHKプロモーション、機材協力：ジャパンマテリアル株式会社、フォステクスカンパニー  
映像協力：TYO/モンスター／資材協力：ステッダー日本株式会社  
展示会ディレクター：佐藤卓、中村勇吾、小山田圭吾／展示構成：岡崎智弘、ハーフエクトロン、plaplaX／会場構成：五十嵐壱衣  
参加作家：阿部洋介、柴田大平、ミズヒロ、Noritake、高野光太郎、大日本タイポ組合、のらじもじ発見プロジェクト、野村律子、細金卓矢、パンタグラフ、奥田透也、松尾吉将、スクリプトーンズ、齋藤雄介、aircord、赤川智洋、藤森吉昭、福富孝信  
テクニカルディレクター：金築浩史／ライティングディレクター：林 真理子／グラフィックデザイン：TSDO

豊田市美術館  
Toyota Municipal Museum of Art

## てんじ 展示についてのお知らせ



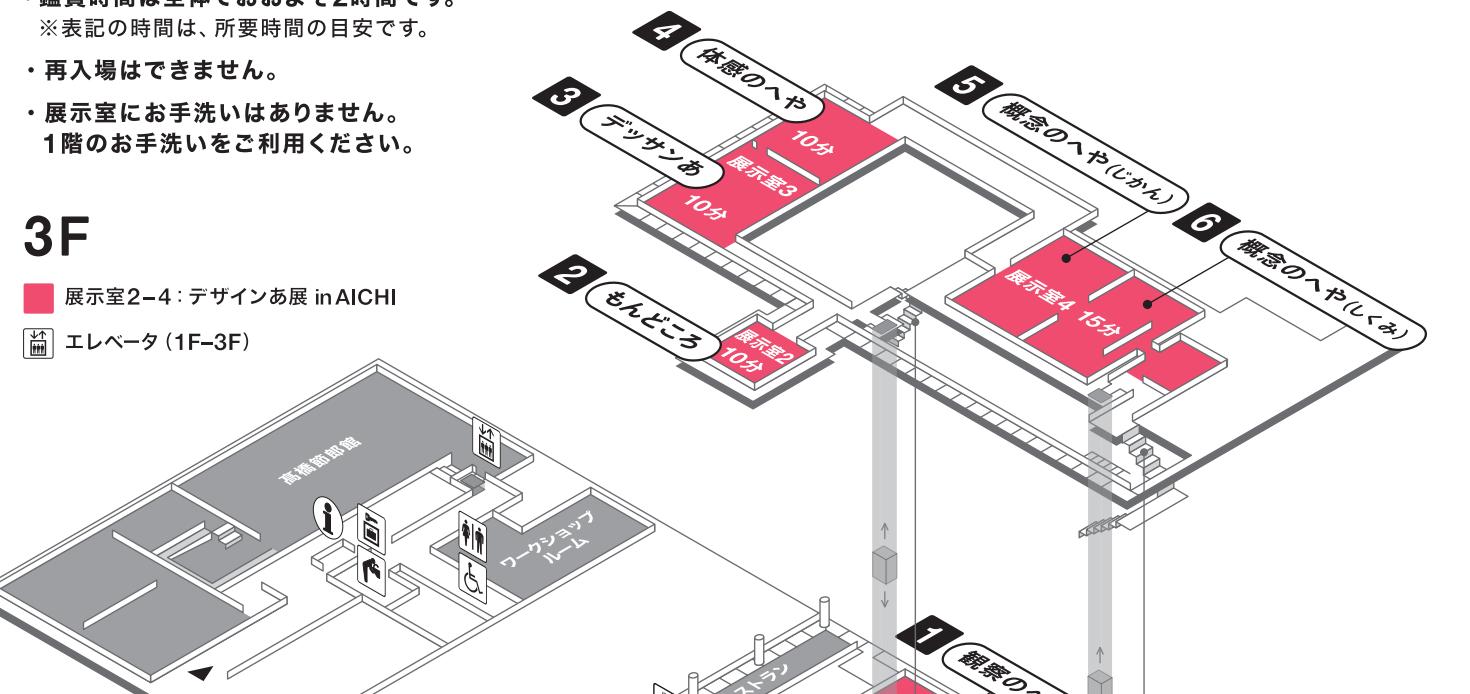
本展関連プログラム、展覧会レポートなどの詳細は、こちらでご覧になれます

[www.design-ah-exhibition.jp](http://www.design-ah-exhibition.jp)

- 1から7の順でご覧ください。
- 鑑賞時間は全体でおおよそ2時間です。  
※表記の時間は、所要時間の目安です。
- 再入場はできません。
- 展示室にお手洗いはありません。  
1階のお手洗いをご利用ください。

3F

■ 展示室2-4: デザインあ展 in AICHI  
↑ エレベーター (1F-3F)



2F

■ 展示室1,5: デザインあ展 in AICHI  
↑ エレベーター (2F-3F)  
レストラン  
① インフォメーション  
ロッカー  
トイレ  
障がい者用トイレ  
飲料水

1F

■ ミュージアムショップ  
■ ベビーカー置き場  
① インフォメーション  
ロッカー  
トイレ  
障がい者用トイレ  
オストメイト対応トイレ  
ベビーケアルーム  
AED  
充電コーナー  
自動販売機  
電話

# A 観察のへや

身のまわりにあるモノ・コトから、「お弁当」「マーク」「容器」「からだ」「なまえ」の5つのテーマを取りあげます。それぞれのテーマが、デザインによってどのようにわたしたちとつながっているのか。「みる」「考える」「つくる」というステップで展示します。

シンボルの撮影：吉田明広／  
印刷協力：キヤノンプロダクションプリントイングシステムズ株式会社

## 1 つめられたもの

パーフェクトロン

ずらりと一列にならんだ食材の先には、ギュッとつまつたお弁当が。4種類のお弁当にしよう点をあて、それなお弁当とその食材のつめられ方を観察します。

技術協力：イワサキ・ビーアイ／料理協力：竹原由紀

## 2 たまごの変身

パーフェクトロン

スタートは同じたまごでも、調理の仕方や手順がかわれば、ゴールは全くちがうすぐたでお弁当をいろいろです。たまごがさまざまに変化していく様子を観察します。

技術協力：イワサキ・ビーアイ／料理協力：竹原由紀

## 3 梅干しのきもち

パーフェクトロン

大きな箱に開いたあなたに顔を入れてみてください。梅干しのきもちが分かれるかもしれません。

技術協力：イワサキ・ビーアイ

## 4 マークだけの群れ

岡崎智弘

みのまわりにたくさんあるマーク。どこに、どんなふうに使われているのか、観察します。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 5 抽象度のオブジェ

岡崎智弘 + スタンド・ストーンズ

マークは、シンプルないろとたちでできています。抽象化の度合いによって、伝わり方がどうちがうのかを観察します。

## 6 マークをつくる

岡崎智弘

かたちが描かれたカードをかねあわせて、新しいマークをつくってみました。

技術協力：aircord

## 7 いれもの二十面相

plaplap + パンタグラフ

ゾートロープというアニメーションの手法をつかって、用途がおなじ容器の、かたちの共通点やちがいを観察します。

## 8 なかみのかたち

plaplap

容器に入っている「なかみ」のかたちも想像してみよう。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 9 器のモンタージュ

plaplap

身の回りにある容器のパーツを、いろいろ集めてくみあわせてみました。ヘンテコな器の使い方や、中に入れるものを想像してみよう。

制作協力：Makers' Base

## 10 あの手 この手

野村律子

わたしたちは道具と手を使ってさまざまな仕事をしています。道具のかたちと、そこから生まれる手の動きの関係を観察します。

映像制作：TYO/モンスター／撮影：Alexandre Bartholdi

## 11 アン・ドゥ・トロワ

plaplap + Noritake + 松尾吉将

ふだん行っている何気ない動作を、3つの瞬間で表します。

## 12 ○回の動作

plaplap + 赤川智洋 + 中西宣人

モニターの前で手をたたくと、きまったく回数の動作が映像で映し出されます。いつのころからわたしたちが行ってきた、作法やきもちを表す動きを観察します。

出演：CAVA／撮影協力：TYO/モンスター／  
機材協力：フォステクスカンパニー

# A 観察のへや

身のまわりにあるモノ・コトから、「お弁当」「マーク」「容器」「からだ」「なまえ」の5つのテーマを取りあげます。

それぞれのテーマが、デザインによってどのようにわたしたちとつながっているのか。「みる」「考える」「つくる」というステップで展示します。

シンボルの撮影：吉田明広／  
印刷協力：キヤノンプロダクションプリントイングシステムズ株式会社

## 1 つめられたもの

パーフェクトロン

ずらりと一列にならんだ食材の先には、ギュッとつまつたお弁当が。4種類のお弁当にしよう点をあて、それなお弁当とその食材のつめられ方を観察します。

技術協力：イワサキ・ビーアイ／料理協力：竹原由紀

## 2 たまごの変身

パーフェクトロン

スタートは同じたまごでも、調理の仕方や手順がかわれば、ゴールは全くちがうすぐたでお弁当をいろいろです。たまごがさまざまに変化していく様子を観察します。

技術協力：イワサキ・ビーアイ／料理協力：竹原由紀

## 3 梅干しのきもち

パーフェクトロン

大きな箱に開いたあなたに顔を入れてみてください。梅干しのきもちが分かれるかもしれません。

技術協力：イワサキ・ビーアイ

## 4 マークだけの群れ

岡崎智弘

みのまわりにたくさんあるマーク。どこに、どんなふうに使われているのか、観察します。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 5 抽象度のオブジェ

岡崎智弘 + スタンド・ストーンズ

マークは、シンプルないろとたちでできています。抽象化の度合いによって、伝わり方がどうちがうのかを観察します。

## 6 マークをつくる

岡崎智弘

かたちが描かれたカードをかねあわせて、新しいマークをつくってみました。

技術協力：aircord

## 7 いれもの二十面相

plaplap + パンタグラフ

ゾートロープというアニメーションの手法をつかって、用途がおなじ容器の、かたちの共通点やちがいを観察します。

技術協力：FONTS

## 8 なかみのかたち

plaplap

容器に入っている「なかみ」のかたちも想像してみよう。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 9 器のモンタージュ

plaplap

身の回りにある容器のパーツを、いろいろ集めてくみあわせてみました。ヘンテコな器の使い方や、中に入れるものを想像してみよう。

制作協力：Makers' Base

## 10 あの手 この手

野村律子

わたしたちは道具と手を使ってさまざまな仕事をしています。道具のかたちと、そこから生まれる手の動きの関係を観察します。

映像制作：TYO/モンスター／撮影：Alexandre Bartholdi

## 11 アン・ドゥ・トロワ

plaplap + Noritake + 松尾吉将

ふだん行っている何気ない動作を、3つの瞬間で表します。

## 12 ○回の動作

plaplap + 赤川智洋 + 中西宣人

モニターの前で手をたたくと、きまったく回数の動作が映像で映し出されます。いつのころからわたしたちが行ってきた、作法やきもちを表す動きを観察します。

出演：CAVA／撮影協力：TYO/モンスター／  
機材協力：フォステクスカンパニー

## 6 マークをつくる

岡崎智弘

かたちが描かれたカードをかねあわせて、新しいマークをつくってみました。

技術協力：aircord

## 7 いれもの二十面相

plaplap + パンタグラフ

ゾートロープというアニメーションの手法をつかって、用途がおなじ容器の、かたちの共通点やちがいを観察します。

技術協力：FONTS

## 8 なかみのかたち

plaplap

容器に入っている「なかみ」のかたちも想像してみよう。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 9 器のモンタージュ

plaplap

身の回りにある容器のパーツを、いろいろ集めてくみあわせてみました。ヘンテコな器の使い方や、中に入れるものを想像してみよう。

制作協力：Makers' Base

## 10 あの手 この手

野村律子

わたしたちは道具と手を使ってさまざまな仕事をしています。道具のかたちと、そこから生まれる手の動きの関係を観察します。

映像制作：TYO/モンスター／撮影：Alexandre Bartholdi

## 11 アン・ドゥ・トロワ

plaplap + Noritake + 松尾吉将

ふだん行っている何気ない動作を、3つの瞬間で表します。

## 12 ○回の動作

plaplap + 赤川智洋 + 中西宣人

モニターの前で手をたたくと、きまったく回数の動作が映像で映し出されます。いつのころからわたしたちが行ってきた、作法やきもちを表す動きを観察します。

出演：CAVA／撮影協力：TYO/モンスター／  
機材協力：フォステクスカンパニー

## 6 マークをつくる

岡崎智弘

かたちが描かれたカードをかねあわせて、新しいマークをつくってみました。

技術協力：aircord

## 7 いれもの二十面相

plaplap + パンタグラフ

ゾートロープというアニメーションの手法をつかって、用途がおなじ容器の、かたちの共通点やちがいを観察します。

技術協力：FONTS

## 8 なかみのかたち

plaplap

容器に入っている「なかみ」のかたちも想像してみよう。

技術協力：日本美術工芸株式会社

## 9 器のモンタージュ

plaplap

身の回りにある容器のパーツを、いろいろ集めてくみあわせてみました。ヘンテコな器の使い方や、中に入れるものを想像してみよう。

制作協力：Makers' Base

## 10 あの手 この手

野村律子

わたしたちは道具と手を使ってさまざまな仕事をしています。道具のかたちと、そこから生まれる手の動きの関係を観察します。

映像制作：TYO/モンスター／撮影：Alexandre Bartholdi

## 11 アン・ドゥ・トロワ

plaplap + Noritake + 松尾吉将

ふだん行っている何気ない動作を、3つの瞬間で表します。

## 12 ○回の動作

plaplap + 赤川智洋 + 中西宣人

モニターの前で手をたたくと、きまったく回数の動作が映像で映し出されます。いつのころからわたしたちが行ってきた、作法やきもちを表す動きを観察します。

出演：CAVA／撮影協力：TYO/モンスター／  
機材協力：フォステクスカンパニー

## 6 マークをつくる

岡崎智弘

かたちが描かれたカードをかねあわせて、新しいマークをつくってみました。

技術協力：aircord